

## Candidatura N. 1082479 33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

### Sezione: Anagrafica scuola

#### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	I.C. ALDO MORO SUTRI
<b>Codice meccanografico</b>	VTIC81100C
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA MARTIRI DI VIA FANI,18
<b>Provincia</b>	VT
<b>Comune</b>	Sutri
<b>CAP</b>	01015
<b>Telefono</b>	0761600024
<b>E-mail</b>	VTIC81100C@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.istitutocomprensivosutri.edu.it
<b>Numero alunni</b>	987
<b>Plessi</b>	VTAA811019 - SCUOLA INFANZIA SUTRI VTAA81102A - SCUOLA INFANZIA MONTEROSI VTEE81101E - SUTRI VTEE81102G - MONTEROSI VTIC81100C - I.C. ALDO MORO SUTRI VTMM81101D - SCUOLA SEC. I SUTRI VTMM81102E - SCUOLA SEC. I MONTEROSI

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1082479 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Facciamo squadra	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Tra palco e realtà	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	ART-È	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	100 parole per 100 testi	€ 6.482,00
Competenza alfabetica funzionale	L'immaginario delle parole	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Laboratorio matematico-scientifico	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Ludomatica e realtà	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MatematicaMente	€ 5.082,00
Competenza digitale	Programmatori senza frontiere	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Sutri	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Seconde Sutri	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Terze Sutri	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Monterosi	€ 5.082,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 53.620,00</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: LiberaMente Scuola

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li><li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	D34C22000840001

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Facciamo squadra	€ 5.082,00
Tra palco e realtà	€ 5.082,00
ART-È	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 15.246,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**  
**Titolo: Facciamo squadra**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Facciamo squadra
<b>Descrizione modulo</b>	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTEE81101E
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Facciamo squadra

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: Tra palco e realtà**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Tra palco e realtà
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTMM81102E
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

#### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Tra palco e realtà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: ART-È**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ART-È
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso l'esplorazione dei materiali e la loro manipolazione per una produzione espressiva ed estetica con un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo la possibilità di utilizzare tecniche e strumenti ispirandosi agli autori contemporanei.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTEE81102G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ART-È

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: Un PONte per il futuro

<p><b>Descrizione progetto</b></p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>
<p><b>Codice CUP</b></p>	<p>D34C22000830001</p>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
100 parole per 100 testi	€ 6.482,00
L'immaginario delle parole	€ 5.082,00
Laboratorio matematico-scientifico	€ 5.082,00
Ludomatica e realtà	€ 6.482,00
MatematicaMente	€ 5.082,00
Programmatori senza frontiere	€ 5.082,00
Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Sutri	€ 5.082,00
Metodo di studio o studio del metodo? Classi Seconde Sutri	€ 5.082,00
Metodo di studio o studio del metodo? Classi Terze Sutri	€ 5.082,00
Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Monterosi	€ 5.082,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 53.620,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: 100 parole per 100 testi**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	100 parole per 100 testi
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTEE81102G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: 100 parole per 100 testi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**

**Titolo: L'immaginario delle parole**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	L'immaginario delle parole
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende favorire lo studio della letteratura e dei classici con approccio trasversale per generi letterari e temi, a partire da quelli più vicini al mondo emozionale degli studenti. Lo sviluppo delle competenze letterarie nello studente costituisce una riappropriazione del testo letterario, esercizio di riscrittura fino alla rielaborazione multimediale. Il laboratorio si concentra sull'evoluzione della scrittura in ambiente digitale, che consente la scrittura collaborativa, l'organizzazione di gruppi di lettura, anche in digitale, l'utilizzo dei social media in chiave di scambio di contenuti letterari, anche con la creazione da parte degli alunni di podcast e blog condivisi.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTEE81101E
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: L'immaginario delle parole

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: Laboratorio matematico-scientifico**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Laboratorio matematico-scientifico
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.</p> <p>Il percorso sarà affiancato e/o integrato da un percorso di apprendimento di tipo matematico che non sarà di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio, che si integra con il percorso di natura scientifica, si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTMM81102E
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Laboratorio matematico-scientifico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: Ludomatica e realtà**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Ludomatica e realtà
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTEE81101E
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Ludomatica e realtà

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: MatematicaMente**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	MatematicaMente
<b>Descrizione modulo</b>	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTEE81102G
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: MatematicaMente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Programmatori senza frontiere**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Programmatori senza frontiere
----------------------	-------------------------------

<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTMM81102E
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Programmatori senza frontiere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Sutri**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Sutri
<b>Descrizione modulo</b>	Il riconoscimento sempre più numeroso di alunni con disturbi dell'apprendimento e la presenza significativa di alunni non italofoni o svantaggiati a livello socio culturale, ha messo in luce la necessità di far fronte a "Bisogni Educativi Speciali" dovuti a differenze culturali, linguistiche e cognitive, attraverso una didattica inclusiva che riesca ad essere creativa, flessibile e il più possibile vicina alla realtà: una didattica orientata alla personalizzazione e all'individualizzazione delle attività, attraverso metodologie attive. Il laboratorio nasce dall'esigenza di creare nella scuola le condizioni per un apprendimento nel quale gli alunni siano protagonisti della costruzione dei loro saperi. Obiettivo prioritario è orientare al successo scolastico e formativo privilegiando due dimensioni fondanti del processo di apprendimento e di maturazione della persona: l'orientamento, e nello specifico un suo peculiare aspetto, la metodologia dello studio e il pensiero critico. Il laboratorio è rivolto prioritariamente ad alunni con difficoltà di apprendimento e con carenze nell'abilità di studio e si prefigge di favorire l'acquisizione di strategie efficaci e di un metodo di studio flessibile, anche attraverso la riflessione sul proprio atteggiamento verso lo studio.

Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	VTMM81101D
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Sutri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Seconde Sutri**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Seconde Sutri
<b>Descrizione modulo</b>	Il riconoscimento sempre più numeroso di alunni con disturbi dell'apprendimento e la presenza significativa di alunni non italofoni o svantaggiati a livello socio culturale, ha messo in luce la necessità di far fronte a "Bisogni Educativi Speciali" dovuti a differenze culturali, linguistiche e cognitive, attraverso una didattica inclusiva che riesca ad essere creativa, flessibile e il più possibile vicina alla realtà: una didattica orientata alla personalizzazione e all'individualizzazione delle attività, attraverso metodologie attive. Il laboratorio nasce dall'esigenza di creare nella scuola le condizioni per un apprendimento nel quale gli alunni siano protagonisti della costruzione dei loro saperi. Obiettivo prioritario è orientare al successo scolastico e formativo privilegiando due dimensioni fondanti del processo di apprendimento e di maturazione della persona: l'orientamento, e nello specifico un suo peculiare aspetto, la metodologia dello studio e il pensiero critico. Il laboratorio è rivolto prioritariamente ad alunni con difficoltà di apprendimento e con carenze nell'abilità di studio e si prefigge di favorire l'acquisizione di strategie efficaci e di un metodo di studio flessibile, anche attraverso la riflessione sul proprio atteggiamento verso lo studio.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTMM81101D
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Seconde Sutri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Terze Sutri**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Terze Sutri
<b>Descrizione modulo</b>	Il riconoscimento sempre più numeroso di alunni con disturbi dell'apprendimento e la presenza significativa di alunni non italofoni o svantaggiati a livello socio culturale, ha messo in luce la necessità di far fronte a "Bisogni Educativi Speciali" dovuti a differenze culturali, linguistiche e cognitive, attraverso una didattica inclusiva che riesca ad essere creativa, flessibile e il più possibile vicina alla realtà: una didattica orientata alla personalizzazione e all'individualizzazione delle attività, attraverso metodologie attive. Il laboratorio nasce dall'esigenza di creare nella scuola le condizioni per un apprendimento nel quale gli alunni siano protagonisti della costruzione dei loro saperi. Obiettivo prioritario è orientare al successo scolastico e formativo privilegiando due dimensioni fondanti del processo di apprendimento e di maturazione della persona: l'orientamento, e nello specifico un suo peculiare aspetto, la metodologia dello studio e il pensiero critico. Il laboratorio è rivolto prioritariamente ad alunni con difficoltà di apprendimento e con carenze nell'abilità di studio e si prefigge di favorire l'acquisizione di strategie efficaci e di un metodo di studio flessibile, anche attraverso la riflessione sul proprio atteggiamento verso lo studio.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTMM81101D

<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Terze Sutri

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**

**Titolo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Monterosi**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime Monterosi
<b>Descrizione modulo</b>	Il riconoscimento sempre più numeroso di alunni con disturbi dell'apprendimento e la presenza significativa di alunni non italofoni o svantaggiati a livello socio culturale, ha messo in luce la necessità di far fronte a "Bisogni Educativi Speciali" dovuti a differenze culturali, linguistiche e cognitive, attraverso una didattica inclusiva che riesca ad essere creativa, flessibile e il più possibile vicina alla realtà: una didattica orientata alla personalizzazione e all'individualizzazione delle attività, attraverso metodologie attive. Il laboratorio nasce dall'esigenza di creare nella scuola le condizioni per un apprendimento nel quale gli alunni siano protagonisti della costruzione dei loro saperi. Obiettivo prioritario è orientare al successo scolastico e formativo privilegiando due dimensioni fondanti del processo di apprendimento e di maturazione della persona: l'orientamento, e nello specifico un suo peculiare aspetto, la metodologia dello studio e il pensiero critico. Il laboratorio è rivolto prioritariamente ad alunni con difficoltà di apprendimento e con carenze nell'abilità di studio e si prefigge di favorire l'acquisizione di strategie efficaci e di un metodo di studio flessibile, anche attraverso la riflessione sul proprio atteggiamento verso lo studio.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	31/08/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	VTMM81102E
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Metodo di studio o studio del metodo? Classi Prime  
Monterosi**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.082,00 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
LiberaMente Scuola	€ 15.246,00
Un PONte per il futuro	€ 53.620,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 68.866,00</b>

<b>Avviso</b>	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1082479)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 68.866,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	28/05/2022 15:54:00
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Facciamo squadra</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Tra palco e realtà</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>ART-È</u>	€ 5.082,00	

	<b>Totale Progetto "Liberamente Scuola"</b>	<b>€ 15.246,00</b>	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>100 parole per 100 testi</u>	€ 6.482,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>L'immaginario delle parole</u>	€ 5.082,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Laboratorio matematico-scientifico</u>	€ 5.082,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Ludomatica e realtà</u>	€ 6.482,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MatematicaMente</u>	€ 5.082,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza digitale: <u>Programmatori senza frontiere</u>	€ 5.082,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Metodo di studio o studio del metodo?</u> <u>Classi Prime Sutri</u>	€ 5.082,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Metodo di studio o studio del metodo?</u> <u>Classi Seconde Sutri</u>	€ 5.082,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Metodo di studio o studio del metodo?</u> <u>Classi Terze Sutri</u>	€ 5.082,00	
<b>10.2.2A -</b> Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Metodo di studio o studio del metodo?</u> <u>Classi Prime Monterosi</u>	€ 5.082,00	
	<b>Totale Progetto "Un PONte per il futuro"</b>	<b>€ 53.620,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 68.866,00</b>	<b>€ 70.000,00</b>